MONSTER HUNTER



64Kb
SRAM









nerlaska
STUDIO

MANUAL DE USUARIO

La Aventura

Eres un cazador de monstruos que sin quererlo ha terminado su búsqueda en unas tierras de donde no puede salir. Necesita encontrar al rey y solicitar un salvoconducto que le permita volver a su verdadero hogar. En su búsqueda tendrá que sortear un cúmulo de aventuras y proezas que sin duda harán hablar de él no sólo en este reino sino en otros muchos.

¿Cómo se juega?

Se puede controlar a nuestro personaje bien con teclado (Cursores + Barra Espaciadora) o con un joystick conectado al Puerto 1.

La pantalla principal

Una vez arrancas el juego y tras salir el logo inicial de bienvenida. Se presenta el título del juego y desde aquí podremos acceder a un menú donde se nos permite optar entre comenzar una partida nueva o continuar una previa grabada en un checkpoint.

El inventario

Podrás acceder al mismo pulsado la barra espaciadora (o el disparo del joystick).
En el encontrarás información de tu estado en el juego, ítems, armas, defensas y magias. Usando las direcciones Izquierda y derecha podrás acceder cíclicamente a todos los apartados del mismo.

Las tiendas

En el juego podrás encontrar 3 tipos de tiendas: ARMAS, DEFENSA y MAGIAS. Los artículos que compres en ellas te ayudarán a la hora de desenvolverte en los combates contra los diferentes tipos de enemigos.
También podrás vender artículos comprados que ya no necesites.

Los checkpoints

En el juego podrás encontrar un tipo de objeto que te permite guardar tu estado y así poder continuar en otro momento si lo deseas.



NOTA: La versión para la Dev'06 guarda la partida en casete

Armas

	ATK		Nombre
	1D	100	Hacha
	1D+1	200	Lanza
	1D+2	300	Mazo
	1D+3	400	Espada
	2D	500	Hacha
	2D+1	600	Lanza
	2D+2	700	Mazo
	2D+3	800	Espada
	3D	900	Espada
	3D+1	1000	Espada
	3D+2	1100	Espada
	3D+3	1200	Hacha
	4D	1300	Lanza
	4D+1	1400	Lanza
	4D+2	1500	Espada

Defensas

	DEF		Nombre
	+1	100	Coraza
	+2	200	Yelmo
	+3	300	Escudo
	+4	400	Coraza
	+5	500	Yelmo
	+6	600	Escudo
	+7	700	Coraza
	+8	800	Yelmo
	+9	900	Escudo
	+10	1000	Coraza
	+11	1100	Yelmo
	+12	1200	Escudo
	+13	1300	Coraza
	+14	1400	Yelmo
	+15	1500	Escudo

Magias

		Nombre	AT	DE	RN
	100	Poción			1
	200	Super Poción			1
	400	Mega Poción			1
	800	Ultra Poción			1
	500	Congelador	1	1	3
	600	MegaFreezer	2	2	3
	700	Capricho Mágico	3	3	3
	800	Corrosión	4	4	3
	900	Almas nobles	2	2	5
	1000	Tortura negra	3	3	5
	1100	Goldorak	4	4	5
	1200	Meteor	5	5	5
	1300	Magnanimo	3	3	7
	1400	Suspiro Final	4	4	7
	1500	Golpe de Atenea	5	5	7

Items

	Pendiente de la princesa
	Gato
	Gafas para ver enemigos
	Llave roja
	Llave azul
	Llave verde
	Llave de oro
	Llave amarilla
	Llave blanca
	Llave negra
	Llave rosa
	Botella de Ron
	Salvoconducto real
	Ojo de Medusa amarillo
	Ojo de Medusa azul
	Ojo de Medusa verde
	Ojo de Medusa rojo

Personajes

Podrás encontrar diferentes personajes a lo largo del juego que te ayudarán a completar tu misión.

	Player
	Lugareño
	Viejo Saúl
	Tio Maripili
	Abuela del bosque
	Princesa
	El Rey
	Vendedor de armas
	Vendedor de defensas
	Vendedora de magia

Enemigos

	Green Slug
	Blumugol
	Dwarf
	Ghost
	Greemugol
	Blue Slug
	Blue Drak
	Mosca
	Mosquito
	Mouse
	Musgorro
	Pollo
	Red Drak
	Red Slug
	Setorro
	Skeleton
	Sword
	Crack
	Eye
	Stonus
	Big Dwarf
	Big Slug
	Word

Bosses

	Kraken
	Cyclops
	Minotaur
	Medussa
	Colossus

Los combates

Usa tu armamento contra todo tipo de enemigo. Las armas permiten restar puntos de vida al enemigo, la defensa permite anular puntos de ataque enemigo. Acabar con los enemigos es una buena forma de obtener dinero para aumentar así tu capacidad de ataque y defensa.

Coins

Observarás que puedes ir recogiendo un item como el siguiente:



De esta forma obtienes dinero. Hay un número limitado, ¡intenta conseguir el máximo posible! Hay muchos escondidos y otros en zonas secretas.

Créditos

NERLASKA Studio
(www.nerlaska.com)

Coding & Direction:
Alberto De Hoyo

Graphics & Design:
David Casanovas

Music & Scene:
Manuel Dopico

Manual & Localization:
Alberto De Hoyo

English Translation:
Patrick van Arkel

Greetings:
Karoshi's Forum People
MRC Forum People
And you!

Special Greetings:
Rosaura y Daniel
Por vuestra paciencia

Características de la ROM

Mapper Konami SCC
128 Kb

Nota

El juego dispone de un truco para activar el sonido SCC combinado al mismo tiempo con el del PSG.
Para habilitar pulsar la tecla '1'
Y deshabilitar pulsando la tecla '0'